

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

Fri Jul 2, 2010

12am - 2am Etapa Rally Aéreo Virtual

Where: Area de juegos

Creator: polkan.garcia@campus-party.com.co for Simulación 2010

Description:

Descripción Cumplimiento de las 4 etapas del rally aéreo por parte de los campuseros Evento con premiación al mejor tiempo de vuelo con cumplimiento de las normas y reglas establecidas. Perfil Campuseros: Campuseros registrados como pilotos virtuales Aforo: 40

12am - 1am Taller Creación de HoneyNet para dar a luz perfiles de atacantes.

Creator: seguridadyredes@campus-party.com.co for Seguridad y Redes 2010

Description:

Temática: Herramientas, Seguridad, Auditoria Descripción Es importante destacar que, debido a la cantidad de información que se tiene en la Web sobre montajes de honeypots, es complicado diferenciar éstas de un IDS. También es importante destacar que muchas organizaciones implementan IDS e IPS, gastando altos recursos en capacitación de personal para el manejo y protección de su red. Por lo cual la importancia de la implementación de honeypots de producción o/e investigación en organizaciones e instituciones educativas ayudarían a personas interesadas en administración de redes puedan pensar en nuevas soluciones para minimizar riesgos de ataques y a su vez generen conocimiento para mantener una red mas segura. Por otra parte se intentará cambiar la imagen de la dificultad del montaje y uso de honeypots, debido a que muchos temen a no optar por esta clases de soluciones por desconocimiento del tema. Esto se realizará mediante el uso de herramientas Open Source, creando ataques y analizando sus trazas. También se realizará una captura de tráfico que nos demuestre la mejor solución para la identificación de ataques, esto basandonos en el diseño de HoneyNet de Generación III. Introducción a las honeynet y honeypots Clases de honeynet y clasificación según su interacción. Importancia del uso de HoneyNet en organizaciones e instituciones HoneyNet, herramientas y análisis de ataques. Conferencista Maria Katherine Cancelado Carreño Ingeniera en Informática. Ha participado en proyectos educativos de la Universidad Pontificia Bolivariana: Semillero Especializado en Computación de Alto Rendimiento (SIECAR). Conferencista: Implementación de Cluster de Computadores en Sistema Operativo GNU/Linux Debian. Universidad Cooperativa de Colombia, Sede Barrancabermeja. Conferencista: Debian, Sistema Operativo Universal, Universidad Popular del Cesar. Conferencista: Introduccion a Opensolaris, Festival Latinoamericano de Instalacion de Software Libre, Sedes Pamplona y Cucuta. Conferencista: Instalacion y Particionamiento de un Sistema Debian / GNU Linux Festival Latinoamericano de Instalacion de Software Libre, Sedes Pamplona y Cucuta. Participacion otros proyectos: Líder del Proyecto de Noticias Debian y Software Libre, edición es Debian. Líder OSUM -- Open Source Univerity Meetup, Sun Microsystems. Participacion en Grupos: Hormiga Valley Bucaramanga Radio GNU, Colibri - Comunidad de usuario de Software Libre de Colombia GTUG Colombia - Google Tecnology User Group, Lider OSUM - Open Source University Meetup. Experiencia Laboral: Desarrollo en Delphi, Desarrollo en Java Soporte en Tecnologías de la Información. Proyectos actuales: Caracterizacion de ataques mediante el uso de Honeynets - Universidad Pontificia Bolivariana Andres Orlando Morantes Hernandez Ingeniero de Telecomunicaciones Especialista en Seguridad de la Informacion Diplomado Auditoria y Gestion de la Seguridad de la Informacion Participacion en proyectos educativos Universidad Santo Tomas Cluster de Alto rendimiento Openmosix Cluster Balanceo de Cargas (LVS) Cluster de Alto rendimiento Beowulf Perfil Campusero: Nivel Medio Aforo: 30

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

9am - 10am Seguimiento Reto

Creator: seguridadyredes@campus-party.com.co for Seguridad y Redes 2010

10:30am - 12pm ENDIAN - una opción free de seguridad perimetral

Creator: seguridadyredes@campus-party.com.co for Seguridad y Redes 2010

Description:

Temática: Redes, Linux, Herramientas, Seguridad Descripción Charla sobre la evolución de los firewalls hasta llegar al concepto de las UTM, seguidamente se introducirá en la UTM denominada ENDIAN; esta UTM se presenta con dos opciones, en appliance o en software, siendo esta última el objeto de la charla. Seguidamente se expondrán las características más relevantes para finalizar con un taller teórico-práctico de instalación con ayuda de máquinas virtuales donde el asistente podrá tener contacto directo con este software de seguridad perimetral que integra otras soluciones de seguridad entre las cuales se cuentan: IDS/IPS, firewall, control de contenidos, proxy, antivirus perimetral, antispam perimetral, VPN, etc. Conferencista Leonardo Huertas Calle. Speaker nacional e internacional en temáticas de seguridad, Ingeniero de Sistemas de la Universidad EAN de Bogotá, cuenta con las especializaciones de Gerencia de Proyectos de Ingeniería y Gerencia Informática de la misma universidad, así mismo es especialista en Seguridad de Redes y Especialista en Seguridad de Sistemas Operativos de la Universidad Oberta de Catalunya donde actualmente cursa la Maestría en Seguridad Informática. Trabaja desde 1993 en el Ministerio de Defensa Nacional de Colombia donde se desempeña como asesor en Tecnología y Seguridad. Consultor independiente en Seguridad de la Información, socio fundador y actual gerente de SentinelNet Limitada, moderador global en la Comunidad DragonJAR y escritor de "El blog de Samurai Blanco" -www.samuraiblanco.org, ha sido representante de Colombia ante la Organización de Estados Americanos - OEA en el Taller sobre la implementación de la Red hemisférica de Equipos de Respuesta a Incidentes de Seguridad Cibernética; forma parte de la mesa de trabajo gubernamental para la creación del colCERT - Equipo de respuesta a emergencias informáticas de Colombia, condecorado con la Medalla Militar "Ministerio de Defensa Nacional" en la Categoría única "Servicios Distinguidos"; se ha desempeñado como instructor en Diplomados de VoIP, Seguridad e integración de Redes. Perfil Campusero: Nivel Medio Aforo: 30

11am - 12pm Conferencia - Overclocking Basico

Creator: modding@campus-party.com.co for Modding 2010

Description:

Temática: Hardware, Overclocking, Benchmarks, Guía de overclocking, Refrigeración por aire. Descripción Al momento de realizar overclock siempre consideramos la ganancia de rendimiento y las temperaturas como el factor esencial, ya que el objetivo del overclock es ganar un poco más de rendimiento sin gastar más pero al hacerlo pueden surgir pequeños inconvenientes. En esta conferencia se va a dar información útil sobre el mismo, se hará una demostración para ver lo fácil, rápido que se puede hacer y ver que ganancia se obtiene. Desarrollo de la Actividad: -Definición de conceptos básicos. -Demostración en vivo. - Preguntas del público. Perfil de Conferencista Jose Jota Salazar Villarreal, actual estudiante de Ingeniería de Sistemas, miembro de la comunidad virtual LANeros.com y overclocker aficionado, miembro activo de diferentes foros enfocados al overclock, gamer casual y amante de la tecnología en general. Perfil del Campusero: Novato Aforo: >25 Campusero.

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

11am - 1pm Conferencia: Simuladores Dinámicos

Creator: Area Robotica for Robótica 2010

Description:

Temática: Simuladores Dinámicos, Simulador de Movimiento Título: Simuladores Dinámicos Los simuladores dinámicos son dispositivos mecánicos que permiten reproducir la sensación de estar conduciendo o montando algún vehículo. Recientemente se encuentran como atracciones en parques y centros comerciales. En esta charla se presentarán diversas ideas de los elementos a incluir en un simulador dinámico: movimiento, imágenes, sonido, viento. Se explican las dos alternativas para reproducir el movimiento de manera creíble: generar movimientos similares y engañar los sentidos. Conferencista: Carlos Francisco Rodríguez, Ph.D. Carlos Francisco Rodríguez Herrera actualmente es profesor asociado al Departamento de Ingeniería Mecánica de la Universidad de los Andes. Ingeniero Mecánico con estudios de doctorado realizados en la Universidad Politécnica de Madrid-España. Ha tenido bajo su responsabilidad proyectos de investigación financiados por Colciencias y otros entes. Nivel: Desde novato. Capacidad: 40 personas

11am - 1pm Infografía: Historia, aplicaciones y realización

Creator: Coordinador Contenidos for Crea 2010

Description:

Temática: Infografía, diseño gráfico, ilustración. comunicación, diseño visual, periodismo Descripción En esta edición de Campus Party el ilustrador Jorge Iglesias repite. El año pasado Jorge nos enseñó cómo hacer ilustraciones usando una tableta digital, esta vez, su charla está enfocada en una de sus pasiones: La infografía. Su conferencia explorará el concepto de infografía mostrando diferentes tipologías y el uso de cada una, un recorrido histórico de las infografías desde los primeros pictogramas realizados por el hombre hasta los diagramas interactivos que se hacen actualmente. La charla será complementada por una demostración donde Jorge realizará una infografía desde el momento en que se genera la necesidad por parte del cliente hasta el momento de su publicación. Conferencista Jorge Iglesias Ilustrador y profesor, usuario de herramientas digitales y análogas con 15 años de experiencia en medios impresos. Es especialista en la creación de ilustración editorial e infografía, ha publicado sus trabajos en medios impresos tales como El Espectador, Revista Cambio, Revista Credencial, Revista Cromos y revista Shock entre otras. Ha sido profesor de ilustración digital en la Universidad Javeriana, y Los Libertadores, e instructor en Naska Digital. <http://cosasdejorgeiglesias.blogspot.com> Perfil de Campuseros: Diseñadores gráficos, ilustradores, diseñadores interactivos Aforo: 50

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

11am - 1pm Jugar con Derecho de Autor y no morir en el intento

Creator: blog@campus-party.com.co for Campus Blog 2010

Description:

CONFIRMADO Temática: licenciamiento, Derecho de autor, Creative Commons

Tipo de Actividad: Taller Descripción Este taller propone estimular la comprensión del sistema de derecho de autor a través de un juego de análisis, creatividad y construcción de contenidos poniendo especial atención a sus condiciones de circulación y a las posibilidades tecnológicas que actualmente permiten generar la producción colaborativa de información. Los contenidos estarán asociados con diversos tipos de licencias, con especial atención en Creative Commons, para con ello hacer/propiciar un uso consciente, respetuoso y compatible de obras propias y de otros en plataformas digitales. Esperamos desde una metodología analógica generar un proceso de aprendizaje simulando la creación de contenido multimedial (audio, foto, video y texto). Se busca propiciar aprendizaje colectivo y dejen los participantes inquietudes suficientes para continuar con la asimilación de lo que es el derecho de autor y cómo se puede respetar también en la Red. Perfil conferencistas Carolina Botero Abogada colombiana, Investigadora en temas de nuevas tecnologías, educación y derechos de autor, conferencista y activista de libre cultura. Desde 2004 es Co-lider para Colombia de Creative Commons. Actualmente es la coordinadora de Campus Blog de Campus Party Colombia 2010 y Directora del Grupo Derecho Internet y Sociedad en la Fundación Karisma. Maritza Sánchez [@ColoresMari]: Comunicadora Social - Periodista de la Universidad de Antioquia. Intermitentemente ha desarrollado actividades como productora de contenidos audiovisuales en Universidad de Antioquia Televisión y en Videobase y realización de serie radiales para medios tradicionales y digitales. En el Sistema de Radio Educativa [implementado por la Emisora Cultural de la U. de A.] hizo sus prácticas académicas como directora, entre julio y diciembre de 2005, de la emisora Seccional Bajo Cauca en su fase inaugural. En el área de radio digital y nuevos medios ha estado vinculada a instituciones como EAFIT, como docente de cátedra en el programa de Comunicación Social; como tallerista he participado en eventos como el Seminario de Comunicación Juvenil de la Corporación Región, Festival Oír+ de la Universidad del Valle y Componente Blog de Campus Party Colombia. Fue directora de ALTAIR, Laboratorio de Comunicación Digital de la Universidad de Antioquia, entre febrero de 2007 y mayo de 2009. Gracias a ello ha pasado buena parte de los últimos años recorriendo Internet, jugando, aprendiendo y pensando en procesos de alfabetización digital, Libre Cultura, interacción y construcción colaborativa de conocimiento y cultura. Actualmente es integrante del equipo de trabajo de Karisma, Fundación que en Colombia apoya la difusión y el buen uso de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) en la educación. Nivel: Medio Aforo: 30 campuseros

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

11am - 12pm

Lock On 2.0 y Digital Combat Simulators, La nueva Era de la Simulación del combate aéreo

Where: Tarima Area de Juegos

Creator: simulacion@campus-party.com.co for Simulación 2010

Description:

Temática: Demostración sobre simulador de combate LOCK ON 2.0 Descripción
Charla demostrativa de los nuevos simuladores de combate aéreo virtual, fabricados por Eagle Dynamics, han abierto una nueva brecha en nuestro país para la simulación militar por medio de comunidad des tan grandes y bien fortalecida y fundamentadas como Pilotosvirtuales.com y Escuadrón 701, que constantemente practican y muestran noticias al respeto sobre este nuevo tipo de simulación aérea que antiguamente estaba totalmente tomada por lo simuladores de vuelo civil. Hoy Eagle Dynamics se hace protagonista en más 48 países con sus productos de aviación de combate virtual, poniéndose a la vanguardia de esta tecnología, que gracias a la internet hoy son tenidos en cuenta por fuerzas aéreas como la USAF para realizar proyectos avanzado de aviones de apoyo a las tropas como es el A10C Súper Warthog. Conferencista: Eduardo Torres "Spook". Director Escuadrón 701, Comunidad de Aviación virtual Colombiana, Ex militar de Aviación del Ejército, Aviador y técnico de mantenimiento aeronáutico. Perfil Campusero: Todo Campusero interesado en conocer sobre el tema Aforo: 40 personas

11am - 12pm Observación Solar por telescopios especiales

Creator: Coordinador Contenidos for Astronomía 2010

Description:

Temática: Sol, Observación, Manchas Solares, Telescopio Descripción Los campuseros podrán observar directamente a través de Telescopios especiales (En la línea del Hidrógeno Alfa y en la franja de luz visible), las protuberancias solares, manchas solares, fáculas y otras características de nuestra estrella Sol. Operador de Telescopio: Javier Irreño, Técnico Mecánico- Óptico, Miembro de la Asociación de Astrónomos Autodidactas de Colombia ASASAC Perfil Campusero: General Nivel Básico Aforo Abierto

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

11am - 12pm

SocialMedia como instrumento de difusión y alfabetización en El Software Libre

Creator: softwarelibre@campus-party.com.co for Software Libre 2010

Description:

Temática: social media
Objetivo: Mostrar la importancia del desarrollo de estrategias de difusión y promoción del software libre y del desarrollo del mercado de empresas de software libre utilizando las herramientas de redes sociales sin importar que tipo de redes o herramientas se usan (privativas o libres).
Antecedentes Un grave problema que se tiene actualmente son las posiciones extremas o radicales de usar solo redes sociales libres por parte de la comunidad de Software Libre, sin analizar que esto crea un círculo cerrado y nos impide al acceso hacia personas que no conocen la filosofía del software libre y no se enteran sobre sus avances y actividades. Por este motivo se pretende mostrar que para poder acceder y dar a conocer la filosofía del software libre es necesario la planificación de estrategias de SocialMedia en cualquier tipo de red social sin importar si es privativa o libre. Las redes sociales son la puerta de entrada nos olo a la difusión de la filosofía, sino al fortalecimiento del mercado de las empresas que trabajan en esta área.
Perfil de Conferencista: Elkin Botero Especialista en Tecnologías de la Información y Software Libre. Trayectoria de 13 años como usuario y miembro activo en la comunidad de Software Libre y GNU/Linux de Colombia, con una amplia experiencia en el trabajo colaborativo de diferentes proyectos de desarrollo, administración de redes, manejo de sistemas de información y coordinación de proyectos. Actualmente dedicado a el desarrollo e implementación de soluciones web, sistemas CMS (Content Managment Systems: Drupal, Mambo/Joomla y wordpress) y social media.
Perfil de Campuseros: todo público
Aforo: 30
Personas

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

2pm - 3pm

Herramientas para La Gestion de Mecanismos de Seguridad y Servicios de Red en Sistemas Operativos Linux: Excalibur Una Nueva Propuesta

Creator: polkan.garcia@campus-party.com.co for Seguridad y Redes 2010

Description:

Este proyecto esta siendo desarrollado por el Grupo de Investigación de Tecnologías de las Comunicaciones y Seguridad Informatica (GITECSI), adscrito a la Fundacion Universitaria Tecnologico Comfenalco. En la actualidad las herramientas de administración de la seguridad en sistemas operativos Linux generalmente presentan dos tipos de problemas: El primero se orienta a la escasez de las herramientas para la administración de estos sistemas en los diferentes servidores Linux mientras, que las existentes no abarcan todos los mecanismos básicos que son necesarios o requeridos para un mejor control de dichos servidores, que minimicen los riesgos que se puedan presentar en su funcionamiento. El segundo problema, radica en que estas aplicaciones permiten configurar los servicios de seguridad, pero algunos presentan ciertos problemas de compatibilidad entre los diferentes servicios con ciertas limitaciones de funcionalidad y rendimiento, además estas aplicaciones presentan cierto grado de complejidad en cuanto al manejo de la interfaz grafica del usuario. Con respecto al primero, se implementara una herramienta que gestione y administre la seguridad en los servidores Linux, utilizando los mecanismos necesarios que estos requieren, con el fin de minimizar los riesgos que se presentan en los servidores mencionados. En cuanto al segundo, se definirán ciertas políticas de verificación en la configuración para evitar incompatibilidades entre estos servicios por medio de una amigable interfaz de usuario. Integrantes del proyecto El proyecto es coordinado y liderado por: - Luis Eduardo Melendez Campis (Coordinador Grupo de Investigacion de las Telecomunicaciones y Seguridad Informatica (Gitecsi)) Doctorante en Ing. Telemática, Universidad de Vigo, España Especialista en Telecomunicaciones, Universidad Autonoma de Bucaramanga Ingeniero de Sistemas, Politecnico Grancolombiano. Los ponentes son: - Paola Tilve Contreras Estudiante X semestre de Ing. de Sistemas, Fundación Universitaria Tecnologico Comfenalco(Cartagena -Bol). Lider Grupo de Investigacion de las Telecomunicaciones y Seguridad Informatica (Gitecsi) - Gaston Trujillo Pulgar Estudiante X semestre de Ing. de Sistemas, Fundación Universitaria Tecnologico Comfenalco(Cartagena -Bol). Lider Grupo de Investigacion de las Telecomunicaciones y Seguridad Informatica (Gitecsi) - Jair Otero Foliaco Estudiante X semestre de Ing. de Sistemas, Fundación Universitaria Tecnologico Comfenalco (Cartagena -Bol). Wilneld Brieva Marrugo Estudiante IX semestre de Ing. de Sistemas, Fundación Universitaria Tecnologico Comfenalco(Cartagena -Bol). Lider Grupo de Investigacion de las Telecomunicaciones y Seguridad Informatica (Gitecsi)

2:30pm - 3:30pm Conversando con Alejandro Piscitelli

Creator: blog@campus-party.com.co for Campus Blog 2010

Description:

Temática: web 2.0, redes sociales, Descripción Alejandro Piscitelli (http://es.wikipedia.org/wiki/Alejandro_Piscitelli) compartirá un espacio informal con los camperos en el área Blog, para hablar sobre "nativos digitales", "proyecto facebook", web 2.0 y en general para compartir con nosotros sus impresiones sobre Internet y sus opciones. Conferencista Alejandro Piscitelli es licenciado en Filosofía en la Universidad de Buenos Aires y ha obtenido Masters en Ciencias de Sistemas en la Universidad de Louisville (Estados Unidos) y la Facultad Latinoamericana de Ciencias Sociales (FLACSO). Público Los interesados en educación y tecnología no deben perderse este conversatorio Aforo 30 personas

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

3pm - 5pm Redes Mesh Comunitarias

Creator: seguridadyredes@campus-party.com.co for Seguridad y Redes 2010

Description:

Temática: Redes, Hardware, Herramientas, Wi-Fi Descripción Redes Mesh -Como funcionan, quienes las montan y como hago parte de ellas ? Sedarán a conocer las diferentes tipos de redes inalámbricas hasta llegar al concepto de redes mesh enfocadas las redes comunitarias. Se citaran casos de éxito alrededor del mundo y una comparativa de los diferentes protocolos de enrutamiento, firmwares y hardware implementados. Llevaremos la puesta en escena de un modelo de redes mesh explicado paso a paso desde la instalación del firmware hasta la el enlace entre nodos de un nodo. Agenda: • Tipos de redes inalámbricas • Redes Mesh • Software para hacer una mesh (protocolos) • Hardware para construir una mesh • hagamos una mesh (paso a paso) • Comunidades Wireless • Red Inalámbrica Comunitaria en Bogota - Zoociedad.org Conferencista Hollman Eduardo Enciso R. Ingeniero de sistemas, Contacto administrador Ubuntu Colombia, miembro activo red inalámbrica comunitaria - zoociedad.org Perfil Campusero: Nivel Alto Aforo: 20

3:30pm - 5pm Charla. El paso a paso de la elaboración de un producto musical

Creator: crea@campus-party.com.co for Crea 2010

Description:

Temática: Música, producción musical, mercadeo, sonido Descripción El staff de El Ritmo Records nos mostrará de manera detallada cuál es el proceso de construcción de un producto musical comercial. El recorrido tomará como ejemplo la construcción de una canción en su totalidad, abarcando desde la conceptualización, letra, producción, mezcla, máster, comercialización y venta. Los asistentes a la charla se acercarán a este campo y podrán despejar algunas dudas frente al proceso de mercado de proyectos musicales independientes. De manera visual se mostrara a modo de ejemplo las técnicas utilizadas en la creación del instrumental, los sonidos incluidos y algunas técnicas de producción en Logic Studio por parte de Dj Sheky, miembro del staff de El Ritmo Records. Conferencista Andrés Franco Productor audiovisual, terminó una carrera técnica en medios de comunicación social en Colombia e hizo su profesionalización en Europa. Después de casi 8 años desarrollando soluciones en video para televisión se aburrío y fundó un derivado de musical de su empresa El Ritmo, así nació hace 5 años El Ritmo Records, un label de musica independiente que se caracteriza por realizar proyectos alternativos. <http://www.elritmorecords.com> Perfil de Campuseros: Músicos, editores de sonido, DJs Aforo: 50

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

3:30pm - 5:30pm

Concurso: Robótica y Educación. Fundación Telefónica. Presentación ante jurados.

Creator: Area Robotica for Robótica 2010

Description:

Temática: Robótica, Educación, Aprendizaje, Apropiación del Conocimiento Reto El reto consiste en desarrollar una práctica para apoyar una sección de aprendizaje (tema específico) para cualquier área del conocimiento (Se sugiere, pero no se restringe, a la aplicación en las áreas de: matemáticas, física, historia, lenguaje, artes, biología) dentro del currículo de Bachillerato dirigido a alumnos de grados 9º, 10º, 11º utilizando la robótica. Para tal fin deberá tener un robot, previamente desarrollado, y una guía que explique cómo se desarrollará la práctica. En los párrafos siguientes se detallan los alcances y restricciones mínimas del reto. El Robot Deberá existir un montaje físico, el cual debe ser previamente preparado al momento de la implementación en el curso, al cual se le llamara robot. Las especificaciones mínimas para el robot se mencionan a continuación Se debe contar como mínimo con un robot móvil, es decir una estructura mecánica con la capacidad de al menos andar hacia adelante y hacia atrás, poder tomar curvas (ideal si gira sobre su propio eje), que integre alguna capacidad de manipulación (como mínimo empujar cajas de tamaño y peso del mismo orden de magnitud al del robot). Adicionalmente el robot deberá tener un control (ideal inalámbrico) que le permita controlar su desplazamiento. En cuanto al tamaño, no hay ninguna restricción. El robot podrá ser desarrollado a partir de una plataforma comercial o implementando cada uno de sus componentes, un desarrollo híbrido, es decir utilizando partes de una plataforma comercial y desarrollando componentes adicionales es perfectamente válido. De cualquier forma, es indispensable documentar el procedimiento de fabricación y armado del robot. Otras restricciones que se deben cumplir: el robot no puede utilizar material explosivos, ni corrosivo, ni inflamables (como la gasolina o el alcohol). Teniendo en cuenta las restricciones sobre el material a utilizar, se recomienda utilizar energía eléctrica para la suplir la alimentación de energía. La Práctica Para el desarrollo de la práctica se deben cumplir los cada uno de los siguientes requisitos: 1. Usar el robot. 2. Entregar la documentación de soporte para el robot y la práctica. 3. Tener definido el contenido puntual del curso dentro del currículo de los grados 9º, 10º y 11º que se verá apoyado con el desarrollo de la práctica. 4. La práctica debe poder desarrollarse en mínimo 30 minutos y máximo 90 minutos. 5. La práctica debe involucrar la participación de varias personas, como mínimo integrando los siguientes roles: a) El orientador, quien dirige el desarrollo de la práctica. (El profesor) b) Los que interactúan con el robot. (Los estudiantes) c) Los que controlan el robot. (El profesor y los estudiantes) d) Los observadores activos (se debe especificar porque son activos) e) NOTA: preferiblemente los roles deberían ser intercambiables, pero de cualquier forma, cada rol debe de estar documentado en la guía de la práctica o actividad propuesta Ganador La evaluación del reto se hará siguiendo dos criterios. Primero, para participar se deben cumplir todos los requisitos mencionados anteriormente. (Si no cumple alguno de los requisitos propuestos NO participa). Segundo, al menos cuatro jurados evaluarán y darán un resultado independiente, con estos resultados se obtendrá el promedio que será el valor con el que cada propuesta participará. La fórmula para calcular la evaluación de cada uno de los jurados es la siguiente: hasta 50 puntos para el cumplimiento de las requisitos y hasta 50 puntos por los bonos, tal como se especifica para cada uno de los 5 ítems que bonifican. Adicionalmente, el jurado realizará una valoración del impacto de la propuesta en el ámbito pedagógico, haciendo énfasis en la capacidad de la propuesta para apoyar el desarrollo de las siguientes competencias en los estudiantes: a) Trabajo en equipo b) Desarrollo del pensamiento lógico-matemático c) Habilidades para la resolución de problemas d) Emprendimiento, investigación e innovación e) Creatividad Bonificaciones 1. Usar más de un robot (Hasta 10 puntos). 2. Usar material adicional para favorecer la práctica, como pistas u otro material didáctico (Hasta 10 puntos). 3. Tener la mayor participación activa, la cual se evalúa

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

3:30pm - 4:30pm Códigos QR, Socializando una Tecnología

Creator: desarrollo@campus-party.com.co for Desarrollo 2010

Description:

Temática: Desarrollo para Móviles. Descripción El código QR (Quick Response Code) es un código bidimensional con una matriz de propósito general diseñada para un escaneo rápido de información. Los códigos QR son la revolución del marketing móvil: un nuevo tipo de código de barras con mayor capacidad que colocado en el embalaje de un producto o en el anuncio de una revista permite al consumidor extraer toda clase de información útil, tan solo con tomarle una fotografía desde su teléfono móvil. En esta charla se mostrarán varias aplicaciones y demos de los Códigos QR y se les enseñara a los asistentes a crear sus propios códigos y a instalar la aplicación en sus teléfonos móviles. Conferencista Daniel Domínguez Ingeniero en Mecatrónica de la Universidad Militar Nueva Granada en Colombia. Con estudios de Máster Profesional en Automatización de la Escuela Politécnica de Lille y MSc en Robótica de la Universidad Paris en Francia. Actualmente Co-fundador y Gerente General de i-azul Ltda., empresa enfocada en el desarrollo de aplicaciones para tecnología móvil. Daniel sirve además como organizador del BogoTech, la comunidad de Internet y Nuevas Tecnologías de Bogotá. Es @dominguezdaniel en Twitter. Perfil camperos: todos. Aforo: 30.

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

3:30pm - 5:30pm De la microficción periodística y otros engendros - Sesión 1

Creator: blog@campus-party.com.co for Campus Blog 2010

Description:

Temática: Narrativas, hipermediales Taller 1/2 Descripción Este taller a cargo de la Agencia Pinocho [Medellín] busca estimular la observación, la escritura, la lectura, y en general, el goce en torno a la vida cotidiana, asumida como una fuente inagotable de historias, de información, siendo consecuentes con nuestra propuesta de narrar con rigor periodístico hasta el más simple de los hechos de un día cualquiera. En un sentido más amplio, el objetivo es demostrar que cualquier tema es susceptible de ser deconstruido en pequeñas historias, y fijar la idea de que con algunas herramientas y nociones básicas del periodismo se puede cumplir con una labor informativa honesta difundida a través de plataformas digitales. El taller se dividiría en dos sesiones: Se realizará un recorrido básico por la teoría del lenguaje informativo, y una demostración en vivo de cómo se construyen las noticias desde la óptica de la microficción periodística. Se haría un tanteo de los intereses propios de cada participante y de sus destrezas en el manejo de herramientas web. Una vez sentadas las bases de trabajo y detectados los intereses y habilidades, asignaríamos las distintas áreas y secciones de CampusParty como fuentes informativas válidas, para vivir todo el proceso editorial, desde la planeación temática, la reportería, la redacción, la edición y la publicación de los trabajos en la plataforma creada ad hoc. Conferencista: La Agencia Pinocho (A-Pin) es un proyecto editorial concentrado en la fusión creativa del periodismo y la literatura, y que después de diez meses de hacerle carpintería diaria a agenciapinocho.blogspot.com -un blog de noticias sobre la vida cotidiana que dos comunicadores sociales trajimos al mundo- el muñeco ha crecido tanto que desde el miércoles 9 de diciembre de 2009 estrenó su adultez. Nació entonces AgenciaPinocho.com: "El diario de lo que nos noticia". Un diario digital en el que periodismo, ficción, no ficción, video, audio, cómic, fotografía, poesía, narración y opinión se ponen el traje de las publicaciones diarias y semanales para entregarle al mundo una hoja virtual tranquila, sonriente (y sin prisas pero constante) que lo único que pretende es contar con feliz rigor todo eso que de tanto ver no vemos y de tanto oír no oímos: lo que está ahí, a la mano, con aire de vida cotidiana. Talleristas: Juan Miguel Villegas Comunicador social periodista de la Universidad de Antioquia. Fue periodista de La Hoja de Medellín, integrante del grupo de prensa del Ministerio de Cultura, y presentador del programa Relatos de Viaje, de Teleantioquia. En 2005 recibió el Premio Nacional de periodismo Simón Bolívar, y en 2006 ganó el concurso de cuento breve "Las 500 bis", de la revista El Malpensante. Trabajó como periodista y editor en el Centro de Investigaciones y Extensión de la Facultad de Comunicaciones de la Universidad de Antioquia, y como investigador y guionista en el proyecto "100 Empresarios, 100 historias de vida" de la Cámara de Comercio de Medellín para Antioquia. Desde 2007 ejerció públicamente la escritura caótica en su blog "Automática", que abandonó en 2009, junto a todo lo demás, para dedicarse de lleno a Agencia Pinocho, proyecto del cual es cofundador, editor general y reportero. Firma como "Padre Responsable", y hace más de un año compró un kit de natación que aún no ha estrenado. David Eufasio Guzmán Es comunicador social periodista de la Universidad Pontificia Bolivariana. Apasionado de la narrativa audiovisual, hizo parte del colectivo "El Taller", dirigido por Dunav Kuzmanich, donde fue actor y guionista. Viajó a Argentina en 2008, donde realizó estudios de guión, actuación y escritura literaria. Desde allá se convirtió, gracias a las posibilidades de la red, en cofundador del proyecto Agencia Pinocho, donde hoy es editor adjunto, reportero y lidera los proyectos audiovisuales. Es autor del blog "Rulealismo", y de "Perro sin alma", su primer libro de poemas, inédito. Suele firmar como "Rule", y gerencia el restaurante ficticio "Pollos Guzby". Gloria Cecilia Estrada Soto Comunicadora social periodista de la Universidad de Antioquia, y pasante del programa de Periodismo Diario de La Folha de Sao Paulo. Trabajó en La Hoja de Medellín, El Meridiano de Córdoba y otros medios de comunicación. En su blog "El Desahogo" cultivaba la ficción, la poesía y la fotografía desde 2008, pero el proyecto Agencia Pinocho se atravesó en su camino: comenzó como lectora. Luego se convirtió

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

3:30pm - 5:30pm

Foro - Taller Manejo de texturas y repintura de aviones profesional para simulador de Microsoft

Where: Tarima área de juegos

Creator: simulacion@campus-party.com.co for Simulación 2010

Description:

Temática: -Breves conceptos sobre formatos de texturas -Breve concepto sobre como aplicar texturas en un avión del simulador de vuelo. -Muestra del proceso de texturizado y aplicación -Respuestas a preguntas sobre técnicas utilizadas. Descripción: Aprenda a modificar las texturas de un avión en el simulador de Microsoft profesionalmente. Observe como un experto lo hace frente al público y explica paso a paso el procedimiento. Conferencista: Tito Henao Gutiérrez Estudiante de 5º semestre de ingeniería de petróleos y actualmente coordinador de membresía de IVAO Colombia. Siempre le ha apasionado el mundo de la aviación y en particular, la parte de simulación virtual. En su concepto el repaint de aviones es uno de los ingredientes que más contribuyen a darle ese toque real a la aviación virtual. Su trabajo hasta el momento ha sido de libre distribución y se ha limitado exclusivamente a proyectos por iniciativa personal. Una de sus mayores cualidades como repainter, es que cuida al máximo los detalles a la hora de pintar y trabaja sin afanes o mayores ambiciones. Perfil Campusero: Campuseros registrados como pilotos virtuales e interesados en el tema Aforo: 20 personas

3:30pm - 7pm Live Modding

Creator: Coordinador Contenidos for Modding 2010

Description:

Temática: Manejo de Herramientas y materiales. Área de conocimiento: ciencia e ingeniería. Descripción Modding en vivo donde los campuseros tendrán a su disposición herramientas y materiales para que realicen su mods y aquellos curiosos hagan su primer acercamiento al modding. Los campuseros contarán con una guía de expertos en el tema, los cuales les ayudarán en el sitio en el desarrollo de sus modificaciones. Tipo de actividad: Taller Conferencista Staff Colaboradores Área Modding Aforo: 30 personas Tipo de Campusero: General (Novato - medio - avanzado)

3:30pm - 4pm Obsequio de 10 CARTAS CELESTES

Creator: polkan.garcia@campus-party.com.co for Astronomía 2010

Description:

Acercate al área de Astronomía para recibir tu carta celeste . Requisito: registrarse en XXXXXX electronicamente y estar pendiente a responder a la pregunta astro campus Party, mas detalles a venir.....

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

3:30pm - 5pm Shapado: haciendo dinero con software libre

Creator: softwarelibre@campus-party.com.co for Software Libre 2010

Description:

Temática: software libre en la empresa Descripción Desde hace años, el software libre para muchos estudiantes de ingeniería sistemas es una manera de aprender y comunicar, una pasión y una diversión. Una diversión que requiere mucho tiempo. Pasada la graduación, frente a la necesidad de ganarse la vida, muchos abandonan al desarrollo del software libre para ir a trabajar al "lado oscuro" del software privado de origen extranjero. En esta conferencia, se mostrará como se puede ganar la vida sin dejar a lado sus ideales de libertad y su pasión para el software libre. Se mostrará como se puede ganar dinero a través del uso y desarrollo de software libre, más precisamente el desarrollo de aplicaciones web. Veremos como se puede cumplir usando herramientas libres, simples, poderosas y economicamente accesibles para todos. Se explicará como se puede lograr siendo empleado y también siendo emprendedor en un mundo en el cual la web se hace más y más insustituible y necesaria. Conferencista: Jorge Cuadrado: Desarrollador y miembro de varios proyectos de software libre tal como Shapado a través de Ricodigo, DashStudio y Ktoon entre otros. Profesionalmente, desarrollo en Ruby y Javascript para Finario Corp. También me gusta programar en KDE/Qt/C++. Patrick Aljord: Programador KDE oficial desde 2009. Actualmente vive en Arequipa, Peru. Profesionalmente desarrolla en Ruby, PHP y Javascript para isoHunt.com. Es miembro de Ricodigo donde participa en varios proyectos de software libre como Shapado y varios plugins Rails. David Cuadrado: Autor y desarrollador de varios proyectos de software libre como Shapado a través de Ricodigo, MongoMapper, DashStudio y Ktoon. Me gusta Ruby, Erlang, MongoDB y también KDE/Qt/C++. Actualmente vivo en Cali y soy director de desarrollo en Finario Corp. Perfil de Campuseros: general, no se necesita conocimiento técnico para apreciar la presentación. Aforo: 30 personas

4pm - 5pm

Conversatorio: El papel de la educación en la inclusión tecnológica y la apropiación de TIC

Where: Tarima central Arena

Creator: kate@kepasaloko.com for Campus Fórum 2010

Description:

Temática: El papel de la educación en la inclusión tecnológica y la apropiación de TIC Descripción: Temas de discusión -El papel de las instituciones educativas en la apropiación y transmisión de las TIC-Formación en competencias laborales desde las TIC's -Demandas de la educación en TIC enfocadas a juventud y población vulnerable Ponentes: Jorge Alonso Cano, Director de Desarrollo Tecnológico e Innovación Colciencias Darío Montoya, Director Sena Moderador: Carlos García Periodista en Semana, versión digital

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

4pm - 6pm Curso de iniciación de Astronomía: Instrumentos astronómicos

Creator: Coordinador Contenidos for Astronomía 2010

Description:

Temática: Telescopio, lente, espejo, ocular, objetivo, montura. Sesión 4 :
Instrumentos astronómicos: Que es un telescopio, un binocular. Demostración de un telescopio computarizado. Ejercicios de operación y uso de ellos. Software. Temas: -Instrumentos Astronómicos. -Teoría de las Ondas. -Espectro Electromagnético. -El ojo Humano. -Teoría de la Refracción de la Luz. -Teoría de la Reflexión de la Luz. -Secciones cónicas. -Clases de telescopios: Refractores y Reflectores. -Aberraciones. -Ejemplos de Diferentes Telescopios. -Oculares. -Clases de Monturas. -Binoculares, su diseño y manejo. Conferencista Ingeniero Ramiro Agudelo Patiño Ingeniero Mecánico Especialista en Plásticos, Vidrio y Diseño Industrial. Miembro de la Asociación de Astrónomos Autodidactas de Colombia ASASAC Área de Trabajo: Instrumentos Astronómicos Ópticos. Conferencista de Temas de Astronomía con énfasis en Telescopios y Mecánica Celeste. Contratista del IDPC para el Mantenimiento del Proyector del Planetario de Bogotá Perfil Campusero: General Nivel Básico Aforo Abierto

5pm - 7pm Client Side Pentesting Workshop

Creator: seguridadyredes@campus-party.com.co for Seguridad y Redes 2010

Description:

Temática: Redes, Seguridad, Herramientas, Auditoria Descripción Todos escuchamos alguna vez que el eslabón más débil de la cadena de seguridad es el usuario. El objetivo de este workshop, es recorrer cuáles son las metodologías y técnicas más efectivas que se utilizan en la actualidad, para penetrar las redes de una organización a través de sus usuarios. El Temario del Workshop, incluye los siguientes temas: -Detección del Software de la víctima - Vectores de Ataque e Ingeniería Social - Introducción Básica a Metasploit - Atacando los Navegadores -Creando Archivos con Código Malicioso - Evasión de Anti-Virus Conferencista Leonardo Pigñer se desempeña en la actualidad como Director de Servicios Profesionales de BASE4 Security S.A. Durante sus más de 10 años en el campo de la seguridad de la información, Leonardo se ha especializado en Network Penetration Testings y Digital Forensics. Ha obtenido certificaciones como CEH "Certified Ethical Hacker" de Ec-Council, GPEN "GIAC Penetration Tester" de SANS y EnCE "EnCase Certified Examiner" de Guidance Software. Leonardo también es un reconocido instructor de trainings de Ethical Hacking, siendo en la actualidad, instructor oficial del popular COMBAT training de la serie Hacking Your Network. Dentro de sus actividades extra-laborales, Leonardo es uno de los organizadores de la ekoparty Security Conference, la conferencia técnica de seguridad más grande de Latinoamérica, y posee un Blog sobre seguridad llamado KungFooSion(kungfoosion.blogspot.com). Perfil Campusero: Nivel Medio Aforo: 30

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

5pm - 7pm ¿Quién escribe GNOME?

Creator: softwarelibre@campus-party.com.co for Software Libre 2010

Description:

- Título: ¿Quién escribe GNOME? - Descripción: El objetivo de esta presentación es mostrar la evolución y propiedades del proyecto GNOME, a partir del estudio empírico y aplicación de análisis estadístico de su código fuente. De esta forma, se presentará en donde se concentra el mayor esfuerzo de programación, la naturaleza de sus colaboradores, su origen y el impacto que tienen las empresas en el código de GNOME. La presentación está orientada a quienes estén interesados en conocer: * Quién es quién en el desarrollo del código fuente de GNOME; * Verificar, a través del análisis de datos, las percepciones y prejuicios de los últimos avances del project; * Grado de involucramiento e impacto de las empresas en el proceso de desarrollo en comparación con la comunidad; * Cómo ha evolucionado el código fuente de GNOME desde sus orígenes y sus principales hitos; * Hallazgos en las prácticas de desarrollo de software; y * Cómo conducir otros estudios a partir de los resultados actuales. - Conferencista: Germán Póo-Caamaño Colaborador del proyecto GNOME desde el año 2001. Ha colaborado en distintas áreas del proyecto, traducción y coordinación de las traducciones, documentación para desarrolladores, programación de utilidades, promoción del proyecto, etc. Actualmente es miembro del Consejo Directivo de la Fundación GNOME, en donde también ejerce el rol de tesorero. Ha usado Unix desde 1991 y Linux desde 1994. Fundador del Encuentro Linux en Chile y organizador de sus tres primeras ediciones (2000 a 2002). Además es Ingeniero en Informática y Magíster en Ciencias de la Computación. - Público objetivos: todo público. - Aforo: 30 personas

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

5:30pm - 7pm Charla VJ sets y Conciertos visuales Optikal Ink Lab

Creator: crea@campus-party.com.co for Crea 2010

Description:

Temática: VJ, arte, diseño visual, producción audiovisual, música, video

Descripción: Dentro de la industria musical se encuentran formas de expresión audiovisual como el videoclip, video conciertos, material visual biográfico o documental. Sin embargo no es suficiente, ya que experimentar en vivo la música y el video, dos actos creativos al mismo tiempo y en el mismo espacio generan una satisfacción sensorial irrepetible para el espectador.

Por esta razón hacer performances, escenarios no convencionales y VJ sets con mezclas de video en tiempo real son la mejor vía para llevar al público a un nuevo nivel emocional. La charla aborda una introducción al tema, conceptos del cine no narrativo, técnicas y actualidad.

Conferencista Laura Ramirez Leal [Optika VJ] Dirige y produce proyectos audiovisuales para cine, video y animación (comerciales, cortometrajes, seriados. 2006 /2010) algunos de ellos han sido desarrollados al lado de directores como Simón Brand y Jorge Navas entre otros, para compañías como el Teatro Nacional, marcas como Coca-cola, Axe, American Express, Fritolay y productoras como National Geographic y Discovery Channel. Su experiencia incluye el desarrollo de piezas de video y Media Art. VJ LIVE ACT. Creación de Contenidos, Composición y Finalización usando varios formatos como 35 mm, 16 mm, formatos de video profesional, cellphone y Web cam. Directora del Optikal Ink Lab, laboratorio enfocado a la investigación de nuevas tendencias audiovisuales ligadas a la tecnología y el desarrollo de proyectos no convencionales relacionados con el uso de hardware, software y montaje escénico. Representante en Colombia del 404 festival Post Electronic Art. Laura ha sido VJ de artistas como The Wailers [Bob Marley Band] (Jamaica), Bomba Estéreo, Daniella Caldellas (Brasil), C-Lekktor (México), Grafton Primary (Australia), Tomorrow in a Year by The Knife entre otros. Selecciones - Selección Oficial 404 festival Post Electronic Art. Buenos Aires - Suiza - Italia 2008 / Taiwán 2010. VJ set. - Selección Oficial Animalario TV. España 2009. VJ set y Videoarte. - Intersonora - Conferencista - Encuentro de artistas visuales. Colombia 2009 - HackingNight - Conferencista - Encuentro de Hackers en Colombia 2009 - CampusParty Colombia - Conferencista y VJ. Historia, Tendencias y Actualidad. 2009 - Campus Party Colombia - Jurado Twingo Net Design Contest - 2009 - Miembro del Parque Tecnológico de Colombia y LARV - Laboratorio de Creación de ambientes de realidad Virtual. 2009 - 2010 Perfil de Campuseros: Diseñadores gráficos, animadores, realizadores audiovisuales, artistas, músicos Aforo: 50

5:30pm - 7pm Concurso: Exporobot

Creator: Area Robotica for Robótica 2010

Description:

Trae tu robot y demuestra por qué es el mejor desarrollo presentado en Campus 2010. Tendrás 5 minutos para mostrar a tu robot funcionando y mostrarnos por qué lo consideras una innovación. Capacidad: 20 robots concursantes.

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

5:30pm - 7pm

FlightGear: Simulador de vuelo código abierto, aplicaciones y desarrollo

Where: Tarima área de juegos

Creator: simulacion@campus-party.com.co for Simulación 2010

Description:

Temática: Presentación del proyecto Flight gear, avances, desarrollo, objetivos y expectativas, muestra del simulador como funciona actualmente. Descripción Presentación del Ingeniero David Escobar Sanabria sobre el simulador de código abierto llamado FLIGHTGEAR o como se conocerá comercialmente el próximo año Gofly. Simultáneamente, a través de Videoconferencia, el director del proyecto CURTIS L. OLSON hablara sobre el proyecto . La presentación es orientada a desarrollo y aplicaciones e investigación en Ingeniería Aeronáutica y Aeroespacial. Conferencista David Escobar Sanabria. Ingeniero Mecatrónico, Universidad Nacional de Colombia Grupo de investigación: DIMA - UN. Estudiante de postgrado Ing. Aeroespacial, University of Minnesota, USA UAV research group. Representante FlightGear Perfil Campusero: Todo Campusero interesado en conocer sobre el tema Aforo: 40 personas

5:30pm - 7pm HTML5 (Parte 2) : HTML5 hard-core

Creator: desarrollo@campus-party.com.co for Desarrollo 2010

Description:

Temática: Desarrollo WEB, HTML5. HTML5 está en desarrollo y se propone como la siguiente revisión grande de HTML, el lenguaje más importante de la WEB. Los cambios son bastantes y permitirán hacer menos uso de tecnologías propietarias y plugins para lograr aplicaciones interactivas en la WEB. En esta segunda conferencia sobre el tema se explica el código de ejemplos específicos sobre HTML5: Canvas, Audio, Video. También se explica el código de una aplicación desarrollada por los conferencistas combinando algunas de las tecnologías tratadas en la sesión anterior (Parte 1). Conferencistas David Avellaneda Ingeniero de Sistemas de la Universidad de los Andes y cofundador de Monoku. Experto en el desarrollo de aplicaciones Web en HTML, CSS, Javascript, GWT y otras tecnologías de Google. Es @davsket en Twitter. John Acosta Front-end Developer y Javascript Ninja en Monoku. Experto en desarrollo de RIA y especificaciones ECMAScript. Es @jseros en Twitter. Público objetivo : Conocimientos intermedios. Se requieren conocimientos básicos en Javascript, HTML y CSS. Aforo: 30.

6pm - 7pm

Observación nocturna por telescopios y buscadores de estrellas con GPS Celestron

Where: Afuera de la Arena

Creator: polkan.garcia@campus-party.com.co for Astronomía 2010

Description:

Temática: Observación, Telescopios, Luna Descripción Actividad que consiste en instalar instrumentos astronómicos en espacios a cielo abierto de Campus Party, que estarán operados por expertos en Astronomía, quienes ilustrarán y mostrarán por los aparatos el fenómeno astronómico del momento, como lo será el sol y sus manchas solares, la luna y sus cráteres, el planeta Saturno, Venus, las constelaciones visibles y el paso de satélites artificiales o el paso de la estación espacial internacional. Observación por poderosos telescopios los fenómeno del momento: El planeta Saturno, estrellas , constelaciones. Operador de Telescopio: Javier Irreño, Técnico Mecánico- Óptico, Miembro de la Asociación de Astrónomos Autodidactas de Colombia ASASAC Perfil Campusero: General Nivel Básico Aforo Abierto

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

7pm - 8pm Presentación Programa Cámara de Comercio de Bogotá

Where: Tarima Principal

Creator: mariaelvira.munoz@campus-party.com.co for Campus Fórum 2010

Description:

Descripción: La Cámara de Comercio de Bogotá, Bogota Innova y Bogotá

Emprende, presentarán su programa dirigido a los campuseros. Presentación a cargo de: Maria Fernanda Campo, Presidente Cámara de Comercio de Bogotá

8pm - 9pm Concurso: Exporobot

Creator: Area Robotica for Robótica 2010

Description:

Trae tu robot y demuestra por qué es el mejor desarrollo presentado en Campus 2010. Tendrás 5 minutos para mostrar a tu robot funcionando y mostrarnos por que lo consideras una innovación. Capacidad: 20 robots concursantes. Confirmado

8:30pm - 10pm Desarrollo de Videojuegos Independientes en Flash

Where: Area Juegos (Tarima)

Creator: juegos@campus-party.com.co for Juegos 2010

Description:

Temáticas: (Desarrollo, videojuegos, flash) Pros y contras del desarrollo de videojuegos Independientes para flash Tipo de Actividad: Charla Descripción En esta conferencia, David Arcila explicara los diferentes obstáculos que ha encontrado al momento de desarrollar juegos independientes en flash, la aplicación de dos diferentes métodos de desarrollo pragmático para dos de sus juegos, uno intuitivo y otro metódico. Además, se cubrirán temas tales como la elaboración de un buen documento de diseño, herramientas de trabajo colaborativo, recursos para el desarrollo de juegos y un breve análisis del mercado de los juegos en flash y sus tendencias. Conferencista David Arcila Productor en artes audiovisuales y desarrollador de videojuegos independientes con conocimientos de modelado, texturizado y animación optimizados para uso en motores en tiempo real. En los últimos 3 años se ha dedicado a participar en la creación y desarrollo de videojuegos independientes. Perfil Campuseros: Esta conferencia está dirigida tanto a los desarrolladores independientes como a los aficionados que quieran afianzar sus conocimientos de diseño y creación de juegos de vídeo, conocer las diferentes tendencias que tomara esta industria y finalmente intercambiar ideas acerca de estos temas. Máximo N° Asistentes: 45 campuseros.

9pm - 12am Concurso - Maestro del Overclock

Creator: modding@campus-party.com.co for Modding 2010

Description:

Temática: Overclocking, Refrigeración, Benchmarks. Descripción Demuestra que tanto sabes de overclocking, Campus Party pondrá a tu disposición un equipo y partes necesarias las cuales serán usados entre los campuseros para demostrar sus habilidades. En esta competencia tendrán 15 minutos para llevar al limite este sistema y así convertirse en un Maestro del Overclocking. Las Reglas y Condiciones serán publicadas una semana antes del evento. Aforo: >30 A Cargo de: Staff Área Modding.

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

9pm - 11pm Conferencia: Potencia y Energía para Robótica

Creator: Area Robotica for Robótica 2010

Description:

Temáticas: Energía, Robots Móviles, Hardware Descripción: Una de las limitantes más grandes en a robótica móvil, es embarcar la fuente de energía. Para sistemas hidráulicos, los periféricos asociados al sistema de movimiento hidráulico, son más pesados incluso que el sistema de locomoción. Además tener sistemas hidráulicos pequeños, puede ser demasiado caro. Por otro lado, los sistemas neumáticos, también presentan inconvenientes con los periféricos asociados (compresor, válvulas, pistones), y dada la compresibilidad del aire, implementar sistemas SERVO se convierte en un problema ya que no es fácil controlar una posición exacta, luego el robot, podría presentar una muy baja precisión en sus movimientos. Sistemas de generación de movimiento, eficientes como el uso de motores de combustión interna, pese a que su relación peso potencia, es bastante buena, presenta problemas con el control de torque y fuerza a baja velocidad, adicionalmente que crea contaminación directa en su empleo. Es por esto que los sistemas eléctricos de alimentación y control para robots móviles siguen siendo la alternativa principal y ofrecen una relación peso potencia aceptable en usos cortos. Sin embargo poseen inconvenientes serios con la autonomía, lo que hace que para uso prolongado, requiera sistemas de acumulación (baterías) mucho más grandes, dañando el desempeño y la relación peso potencia. Es por esto que uno de los grandes campos de investigación en cuanto al hardware para robots móviles, se centra en el empleo de sistemas de control con dinámicas que aprovechen al máximo la energía sin perder desempeño, que asociados a sistemas de manejo de energía eficientes y una buena electrónica de control y administración de esta energía, permitan prolongar la autonomía del robot sin aumentar su peso. Entre estos sistemas de potencia, encontramos sistemas de recarga, sistemas eficientes de conmutación, control inteligente de de motores y sistemas de control de factor de potencia, así como inversores y control AC. Conferencista: Karim Eduardo Hay Alonso. Es ingeniero electrónico de la Pontificia Universidad Javeriana y Magister en Ingeniería Electrónica de la misma Universidad. De esta última se graduó con honores recibiendo grado en la modalidad SUMMA CUM LAUDE. Sus trabajos de investigación han estado ligados a la conversión de energía y al uso eficiente de la misma en distintas aplicaciones. Actualmente trabaja para una multinacional y profesor de cátedra de la Javeriana. Nivel: Novato Aforo: 40 personas Confirmada

9pm - 10:30pm

Desarrollo de Aplicaciones Móviles Multiplataforma con Corona (iPhone, iPad y Android)

Creator: desarrollo@campus-party.com.co for Desarrollo 2010

Description:

Temática: Desarrollo para Móviles, iPhone, iPad, Android. Introducción al framework Corona para el desarrollo de aplicaciones móviles para iPhone, iPad y Android. Se desarrollará un videojuego durante la conferencia. Más información del framework: <http://anscamobile.com/corona/game-developers> Conferencista: Alberto Dominguez Ingeniero y Magíster en ingeniería de sistemas y computación de la Universidad de los Andes. Durante sus estudios de posgrado fue profesor de desarrollo de software y otros cursos de programación en la misma universidad. Es un miembro activo de el Project Management Institute y tiene certificación PMP. Actualmente se desempeña como Referral Program Manager en LetMeGo, profesor en la Universidad Externado de Colombia y Desarrollador de Productos en Torrenegra. Público objetivo: Intermedio / Avanzado. Aforo: 30.

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

9pm - 12am Etapa Rally Aéreo Virtual

Where: Area de juegos

Creator: polkan.garcia@campus-party.com.co for Simulación 2010

Description:

Descripción Cumplimiento de las 4 etapas del rally aéreo por parte de los campuseros Evento con premiación al mejor tiempo de vuelo con cumplimiento de las normas y reglas establecidas. Perfil Campuseros: Campuseros registrados como pilotos virtuales Aforo: 40

9pm - 10:30pm

Internet + redes sociales como motor para los músicos (con área Blog)

Creator: crea@campus-party.com.co for Crea 2010

Description:

Temática: música, redes sociales, negocios online, promoción Conversatorio
Descripción La movida musical con la aparición de Internet, es hoy otra cosa, en la que la venta de CDs no es lo fundamental. Con creatividad, agilidad y cercanía muchos grupos y artistas colombianos se están apropiando de las plataformas digitales para distribuir sus producciones, darse a conocer planetariamente y entablar conversaciones directas con sus viejos y nuevos seguidores. ¿Cómo y por qué lo están haciendo?, ¿Qué tan complejas son las marañas de comercialización e interacción en Internet para los músicos?. En Campus Party Colombia, este año conversaremos sobre estos temas con los directos protagonistas y con la moderación de Eduardo Arias, editor de Cultura de la Revista Semana, biólogo de la Universidad de los Andes y columnista de opinión en diferentes frentes periodísticos y digitales. Los Invitados: Estados Alterados <http://estadosalterados.net/> Superlitio <http://www.superlitio.com/> The Mills <http://www.themillsband.com/> Sebastián Yépes <http://www.sebastianyepes.com/> Santo <http://www.santo.com.co> Verde3 <http://www.verde3.com/> Doctor Krápula <http://www.doctorkrapula.net/portal/> Dor Tetto http://es.wikipedia.org/wiki/Don_Tetto Público: General y básico Aforo: 80 personas En conjunto con Área Blog

9pm - 10:30pm Internet + redes sociales: Motor para los músicos

Creator: Coordinador Contenidos for Campus Blog 2010

Description:

Temática: música, redes sociales, negocios online, promoción Conversatorio
Descripción La movida musical con la aparición de Internet, es hoy otra cosa, en la que la venta de CDs no es lo fundamental. Con creatividad, agilidad y cercanía muchos grupos y artistas colombianos se están apropiando de las plataformas digitales para distribuir sus producciones, darse a conocer planetariamente y entablar conversaciones directas con sus viejos y nuevos seguidores. ¿Cómo y por qué lo están haciendo?, ¿Qué tan complejas son las marañas de comercialización e interacción en Internet para los músicos?. En Campus Party Colombia, este año conversaremos sobre estos temas con los directos protagonistas y con la moderación de Eduardo Arias, editor de Cultura de la Revista Semana, biólogo de la Universidad de los Andes y columnista de opinión en diferentes frentes periodísticos y digitales. Los Invitados: Estados Alterados <http://estadosalterados.net/> Superlitio <http://www.superlitio.com/> The Mills <http://www.themillsband.com/> Sebastián Yépes <http://www.sebastianyepes.com/> Santo <http://www.santo.com.co> Verde3 <http://www.verde3.com/> Doctor Krápula <http://www.doctorkrapula.net/portal/> Dor Tetto http://es.wikipedia.org/wiki/Don_Tetto Público: General y básico Aforo: 80 personas En conjunto con Área Crea

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

9pm - 12am Live Extreme Overclocking

Creator: Coordinador Contenidos for Modding 2010

Description:

Temática: Electrónica, Refrigeración extrema, Hardware de PC Descripción En esta sección el equipo oficial de Overclocking de la Campus Party probará los equipos llevándolos a sus límites, preparándolos así para el Show donde se intentaran romper varios records. Tipo de Actividad: Pruebas, Exhibición Perfil del Conferencista Contaremos con Expertos en la materia como: FUGGER quien es el dueño de www.XtremeSystems.org una de las paginas más importantes en la materia. También nos acompañara Ronaldo Buassali un reconocido Overclocker Latinoamericano, y por la escena Colombiana Juan Sebastian Campos Campeon Latinoamericano del MSI Master Overclocking Arena. Tipo de Campusero: General (Novato-medio- avanzado - experto) Aforo: >10 Personas

9pm - 11pm Taller concurso Space for U electrónica-informática

Creator: Coordinador Contenidos for Astronomía 2010

Description:

Temática: satélites-electrónica-informática Descripción Sesión 2/2 Durante dos días en el Campus Party, Sequoia Space pondrá a disposición de los campuseros el programa de entrenamiento Space for You que consiste en involucrar a los participantes en el desarrollo, diseño y construcción de una misión satelital didáctica que será probada al final del taller. Los participantes podrán trabajar en varias áreas relacionadas con el desarrollo de una misión aeroespacial y específicamente para este taller se promueve el espíritu científico mediante la construcción de un satélite pequeño y liviano que permite entre otras cosas, medición de temperatura, humedad relativa y altitud. Al final del taller en el Campus Party 2010 los campuseros estarán familiarizados con las siguientes etapas de una misión aeroespacial: - Construcción del dispositivo que permite comunicarse con la tierra desde diferentes alturas. - Concepto de estación terrena para recibir datos - Concepto de controlador de operador de misión. Conferencistas Licenciado electrónico Andrés Alfonso Caro Ingeniero electrónico Iván Rodrigo Castro Compañía Squoia Space Andrés Alfonso Caro es co-fundador y director de tecnología de Sequoia Space, primera compañía de desarrollo espacial en Colombia. Ha sido desarrollador de sistemas embebidos desde 2004 y está certificado por Pumpkin Inc en el uso del sistema operativo de tiempo real SALVO. Fue miembro y coordinador del área de Command & Data Handling del equipo que desarrolló del primer satélite colombiano lanzado y puesto en órbita el 17 de abril de 2007. Ha sido conferencista en eventos internacionales sobre satélites pequeños y tecnología aeroespacial. Perfil del Campusero: General Nivel Básico Aforo: 80 personas

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

9pm - 12am

Taller: introducción practica a Opensolaris: desde el escritorio hasta la consola

Creator: softwarelibre@campus-party.com.co for Software Libre 2010

Description:

Temática: Open Solaris Descripción En este taller y de manera prácticalos participantes (de ser posible) tendrán contacto de primera mano conel sistema operativo Opensolaris. Podrán ver y palpar utilizando elmouse (para configurar y practicar en la interfaz gráfica) y el teclado(para investigar y aprender en la consola de texto) las ventajas,beneficios y características tanto básicas como semi-avanzadas del sistema operativo. Deseamos con el taller despertar la curiosidad delos asistentes en el sistema, que vean que este hijo de Sun Solarispuede ofrecer tanto para su vida diaria (usuarios) como para aquellos sysadmin y sus necesidades de estabilidad y seguridad. Con el taller deseamos guiar, mostrar su sencillez y para aquellos participantes que lo deseen darles una introducción a sus comandos avanzados. Temas atratar: - Que es opensolaris - proceso de inicio de opensolaris -aplicaciones comunes con gnu / linux (una migración sin dolor) - manejoy programas (como eliminar o agregar mas programas?) - ventajasavanzadas para usuarios exigentes - comandos simples en modo consola -comandos avanzados (pero utiles) en modo consola Conferencista: Jaime Mauricio Mejia Vargas (Bogota) Experiencia en configuración, manejo y administración de servidores principalmente (pero no exclusivamente) en ambientes SUN Solaris - OpenSolaris y GNU / Linux (varias distribuciones). Manejo de infraestructura IT en ambientes corporativos. Miembro fundador del grupo Opensolaris Colombia Miembro del grupo de usuarios de Debian Colombia Para Colosug y Debian he escrito artículos técnicos (configuración, explicación y tuning) con el fin de ayudar a personas que comienzan en el área. Perfil de Campuseros: general Aforo: 30 Personas

10pm - 12am Campus Band Hero

Creator: polkan.garcia@campus-party.com.co for Juegos 2010

Description:

Temáticas: Guitar Hero, Rock Band Tipo de Actividad: Torneo Descripción Un espacio donde los campuseros darán a conocer su talento mediante juegos de "rhythm" como lo son: el RockBand y/o GuitarHero pero no solo para mostrar que tienen habilidad en este tipo de juegos, sino también para demostrar que son estrellas de Rock en el escenario. Conferencista: Equipo Campus Party Área Juegos + mpglive.com Perfil Campuseros: Para este taller no hay ningún tipo de requisito, la idea es que cualquier campusero pueda asistir. el conocimiento y la habilidad en este tipo de juegos determinara el campeón al final de la semana. Máximo N° Asistentes: según Asistencia.

10pm - 12am Finales Torneos

Creator: juegos@campus-party.com.co for Juegos 2010

Description:

Tipo de Actividad: Torneo Descripción Torneos (pc, móviles, consolas). En esta edición tendremos torneos en todas las plataformas, adicionalmente tendremos un torneo en móviles, en el cual cualquiera que esté en capacidad de instalar alguno de los juegos seleccionados, podrá participar para demostrar que los jugadores ocasionales también participan en estos torneos. Conferencista: Equipo Campus Party Área Juegos + mpglive.com Perfil Campuseros: Para este taller no hay ningún tipo de requisito, la idea es que cualquier campusero pueda asistir. el conocimiento y la habilidad en este tipo de juegos determinara el campeón al final de la semana. Máximo N° Asistentes: limite Según Torneo

Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010

10:30pm - 11:30pm Macros en la nube con Google Apps Script

Creator: desarrollo@campus-party.com.co for Desarrollo 2010

Description:

Temática: Computación en la Nube, Google Apps Script. Con su modelo de computación en la nube, Google trajo consigo aplicaciones tradicionales de oficina como procesador de palabras, hojas de cálculo y calendario. Google Apps Script surge de la necesidad de automatizar procesos, personalizar flujos de trabajo y extender las opciones disponibles en la interfaz para estas aplicaciones. En este taller vamos a trabajar algunos ejemplos prácticos para demostrar cómo Google Apps Script puede hacer nuestra vida más fácil, sacando máximo provecho de nuestros datos de manera rápida y fácil. Perfil Conferencistas: David Cifuentes. Líder de tecnología en Eforcers, experiencia profesional con tecnologías de Google desde hace más de 2 años. Ingeniero de Sistemas y Magister de la Universidad de los Andes, certificado Google Enterprise Professional. He participado en eventos como el Google Dev Fest en México y Google IO en San Francisco. Co-fundador del GTUG Colombia (grupo de usuarios de tecnologías Google). Julian Amaya. Fundador de Monoku. Ingeniero de Sistemas y Especialista en la Seguridad de la Información de la Universidad de los Andes. Google API Guru. Co-fundador del GTUG Colombia. Ganador del concurso Web API Monster de eltiempo.com en CampusParty 2008 Perfil de campuseros: Novato. Deseable conocimiento previo en hojas de cálculo y programación en Javascript. Aforo: 30.