

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

Sat Jul 3, 2010

### **12am - 2am Etapa Rally Aéreo Virtual**

**Where:** Area de juegos

**Creator:** polkan.garcia@campus-party.com.co for Simulación 2010

**Description:**

Descripción Cumplimiento de las 4 etapas del rally aéreo por parte de los campuseros Evento con premiación al mejor tiempo de vuelo con cumplimiento de las normas y reglas establecidas. Perfil Campuseros: Campuseros registrados como pilotos virtuales Aforo: 40

### **10:30am - 12pm**

#### **"Botnets conformadas por dispositivos móviles: Una amenaza global"**

**Creator:** seguridadyredes@campus-party.com.co for Seguridad y Redes 2010

**Description:**

Temática: Seguridad, Celulares, Auditoria Descripción Desde hace varios años los teléfonos celulares dejaron de ser dispositivos electrónicos utilizados únicamente para comunicarse como si de un teléfono tradicional se tratara. Actualmente, los denominados teléfonos inteligentes son genuinas máquinas de cómputo las cuales, en procesamiento, pueden ser comparables con los computadores de escritorio que utilizamos en la oficina o en el hogar. Adicional a esto, los dispositivos móviles cuentan con una característica que hasta hace pocos años se creía algo de ciencia ficción: Conectividad a Internet de alta velocidad (3G) en cualquier lugar donde exista cobertura de la red celular la cual cada vez es mayor gracias a tecnologías como LTE (Long Term Evolution) y WiMAX. Si a lo anterior se le suma que actualmente el número de suscripciones de Internet inalámbrico exceden los 1.000 millones y que cada vez más personas en el mundo utilizan los dispositivos móviles para realizar transacciones bancarias y utilizar redes sociales que revelan información confidencial de las personas, se puede vislumbrar una amenaza latente que viene evolucionando en el campo de la seguridad informática: Redes de dispositivos móviles controlados remotamente por delincuentes informáticos los cuales pueden ser utilizados para realizar los ataques típicos que se efectúan con computadores tradicionales: Ataques de denegación de servicio, envío de correos no deseados, envío de ataques de phishing, infección de otros dispositivos o sistemas entre otros. El objetivo principal de la conferencia es recorrer el inicio del código malicioso en dispositivos móviles mostrando los primeros indicios de las "Botnets móviles", siguiendo con la evolución de dicha amenaza y finalizando con una visión a futuro del campo de la seguridad informática enfocada a la computación móvil. Conferencista Carlos A. Castillo L. Ingeniero de Sistemas de la Pontificia Universidad Javeriana de Bogotá. Obtuvo el primer lugar en el concurso al mejor Trabajo de Investigación en Seguridad Antivirus patrocinado por la compañía ESET Latinoamérica. Actualmente trabaja como inspector en la Superintendencia Financiera de Colombia verificando el cumplimiento de la normatividad regulatoria respecto a la seguridad y calidad de la información (Circular externa 052) en las entidades financieras del país. Perfil Campusero: Nivel Medio Aforo: 30

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

### **11am - 12:30pm Cartografías Sonoras**

**Creator:** coordinador.contenidos@campus-party.com.co for Crea 2010

**Description:**

Temática: música, arte, desarrollo web, desarrollo experimental Descripción Esta charla es un recuento a manera de presentación del proyecto digital Cartografías Sonoras que tiene como propósito documentar, ordenar, catalogar, archivar y analizar el paisaje sonoro generado por los músicos de la calle de diferentes zonas urbanas de la ciudad. Este proyecto pretende generar una plataforma digital que permita la construcción de memorias urbanas a partir de la música y sus actores: los músicos de la calle, sus lugares y los transeúntes. Objetivos: - Visibilizar a los músicos de la calle como individuos constructores de la memoria sonora y urbana de la ciudad. - A partir del ejercicio de la cartografía dar diferentes tipos de lectura del músico de la calle y convertirlo así en un personaje influyente en la construcción de la memoria sonora y urbana. - Evidenciar la importancia del músico de la calle dentro de la construcción de la memoria urbana. - Establecer la importancia de la producción sonora informal como elemento dentro de la historia musical de la ciudad, generando así una Urbanidad Sonora que establezca el sonido urbano como patrimonio cultural inmaterial. Más acerca del proyecto piloto. <http://cartografiassonoras.org> Conferencistas Camilo Cantor: Diseñador Industrial con competencias en manejo de redes sociales virtuales y en procesos transdisciplinarios en el campo del diseño, la ciencia, el arte y la tecnología. Experiencia profesional en el ámbito editorial con la dirección de la revista Elniuton.com y conocimientos en nuevas tecnologías aplicadas a la puesta en marcha de proyectos artísticos como Cartografiassonoras.org y Art-Archives.org. Jessica Andrea Sánchez Gómez: Comunicadora social de la Universidad Jorge Tadeo Lozano, enfocada hacia la investigación, el periodismo digital y la gestión cultural. Se encuentra vinculada al grupo de investigación Arte y Política - Reflexiones y creaciones artísticas contemporáneas, en el que ha adelantado investigaciones en el campo de la inclusión social, la gestión cultural y el arte. Ha participado con la revista "Elniuton" en la gestión cultural del proyecto "Espacios Oscilantes" y escribiendo artículos para su publicación. A su vez, actualmente es colaborador del proyecto "cartografías sonoras.org". Perfil de Campuseros: artistas, diseñadores, músicos Aforo: 50

### **11am - 1:30pm Concurso: Algoritmo RubiKuBot**

**Creator:** robotica@campus-party.com.co for Robótica 2010

**Description:**

En este momento se presentarán los algoritmos que solucionan de la mejor manera el reto rubik. Capacidad: 10 equipos de 2 personas

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

### **11am - 1pm De la microficción periodística y otros engendros - Sesión 2**

**Creator:** blog@campus-party.com.co for Campus Blog 2010

**Description:**

Temática: Narrativas, hipermediales Taller 2/2 Descripción Este taller a cargo de la Agencia Pinocho [Medellín] busca estimular la observación, la escritura, la lectura, y en general, el goce en torno a la vida cotidiana, asumida como una fuente inagotable de historias, de información, siendo consecuentes con nuestra propuesta de narrar con rigor periodístico hasta el más simple de los hechos de un día cualquiera. En un sentido más amplio, el objetivo es demostrar que cualquier tema es susceptible de ser deconstruido en pequeñas historias, y fijar la idea de que con algunas herramientas y nociones básicas del periodismo se puede cumplir con una labor informativa honesta difundida a través de plataformas digitales. El taller se dividiría en dos sesiones: Se realizará un recorrido básico por la teoría del lenguaje informativo, y una demostración en vivo de cómo se construyen las noticias desde la óptica de la microficción periodística. Se haría un tanteo de los intereses propios de cada participante y de sus destrezas en el manejo de herramientas web. Una vez sentadas las bases de trabajo y detectados los intereses y habilidades, asignaríamos las distintas áreas y secciones de CampusParty como fuentes informativas válidas, para vivir todo el proceso editorial, desde la planeación temática, la reportería, la redacción, la edición y la publicación de los trabajos en la plataforma creada ad hoc. Conferencista La Agencia Pinocho (A-Pin) es un proyecto editorial concentrado en la fusión creativa del periodismo y la literatura, y que después de diez meses de hacerle carpintería diaria a [agenciapinocho.blogspot.com](http://agenciapinocho.blogspot.com) -un blog de noticias sobre la vida cotidiana que dos comunicadores sociales trajimos al mundo- el muñeco ha crecido tanto que desde el miércoles 9 de diciembre de 2009 estrenó su adultez. Nació entonces [AgenciaPinocho.com](http://AgenciaPinocho.com): "El diario de lo que nos noticia". Un diario digital en el que periodismo, ficción, no ficción, video, audio, cómic, fotografía, poesía, narración y opinión se ponen el traje de las publicaciones diarias y semanales para entregarle al mundo una hoja virtual tranquila, sonriente (y sin prisas pero constante) que lo único que pretende es contar con feliz rigor todo eso que de tanto ver no vemos y de tanto oír no oímos: lo que está ahí, a la mano, con aire de vida cotidiana. Talleristas integrantes de Agencia Pinocho: Juan Miguel Villegas Comunicador social periodista de la Universidad de Antioquia. Fue periodista de La Hoja de Medellín, integrante del grupo de prensa del Ministerio de Cultura, y presentador del programa Relatos de Viaje, de Teleantioquia. En 2005 recibió el Premio Nacional de periodismo Simón Bolívar, y en 2006 ganó el concurso de cuento breve "Las 500 bis", de la revista El Malpensante. Trabajó como periodista y editor en el Centro de Investigaciones y Extensión de la Facultad de Comunicaciones de la Universidad de Antioquia, y como investigador y guionista en el proyecto "100 Empresarios, 100 historias de vida" de la Cámara de Comercio de Medellín para Antioquia. David Eufrasio Guzmán Es comunicador social periodista de la Universidad Pontificia Bolivariana. Apasionado de la narrativa audiovisual, hizo parte del colectivo "El Taller", dirigido por Dunav Kuzmanich, donde fue actor y guionista. Viajó a Argentina en 2008, donde realizó estudios de guión, actuación y escritura literaria. Desde allí se convirtió, gracias a las posibilidades de la red, en cofundador del proyecto Agencia Pinocho, donde hoy es editor adjunto, reportero y lidera los proyectos audiovisuales. Es autor del blog "Rulealismo", y de "Perro sin alma", su primer libro de poemas, inédito. Suele firmar como "Rule", y gerencia el restaurante ficticio "Pollos Guzby". Gloria Cecilia Estrada Soto Comunicadora social periodista de la Universidad de Antioquia, y pasante del programa de Periodismo Diario de La Folha de Sao Paulo. Trabajó en La Hoja de Medellín, El Meridiano de Córdoba y otros medios de comunicación. En su blog "El Desahogo" cultivaba la ficción, la poesía y la fotografía desde 2008, pero el proyecto Agencia Pinocho se atravesó en su camino: comenzó como lectora, luego se convirtió en colaboradora habitual, y hoy hace parte integral del grupo de trabajo, como reportera y editora adjunta. Público: Nivel Medio Este taller está dirigido a todo tipo de público, pero en especial a quienes hayan desarrollado habilidades de escritura y periodismo o tengan una fuerte necesidad de desarrollarlas. Los participantes

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

### **11am - 12pm HCDIGITAL (Historia Clínica Digital) Libre**

**Creator:** softwarelibre@campus-party.com.co for Software Libre 2010

**Description:**

Temática: software libre hecho en Colombia  
Objetivo: Dar a conocer el software HCDigital el cual se encuentra desarrollado bajo licencia GPL y crear a partir de este un equipo colaborativo que permitan su crecimiento y difusión en el área de la salud como alternativa libre para la digitalización de historias Clínicas. Pretendemos que por medio de la charla se forme un grupo de personas interesadas en aportar al desarrollo de esta plataforma, la cual será publicada para libre distribución y de esta forma continuar con su fortalecimiento y desarrollo como una alternativa libre al software de historias clínicas digitales. Esta aplicación inicialmente esta orientado a Médicos especialistas particulares (consultorios) quienes pronto por legislación deberán cumplir el requisito de digitalizar la información de sus usuarios y sus reportes en formato digital. Antecedentes Basados en las normas establecidas por el ministerio de salud en la resolución número 1995 de 1999 en la cual se especifican todas las características y cuidados que se deben con el tratamiento de historias clínicas, se ha desarrollado un software que permite sistematizar el proceso, cumpliendo con todos los requerimientos establecidos por la ley. Conferencista Elkin Botero Especialista en Tecnologías de la Información y Software Libre. Trayectoria de 13 años como usuario y miembro activo en la comunidad de Software Libre y GNU/Linux de Colombia, con una amplia experiencia en el trabajo colaborativo de diferentes proyectos de desarrollo, administración de redes, manejo de sistemas de información y coordinación de proyectos. Actualmente dedicado a el desarrollo e implementación de soluciones web, sistemas CMS (Content Managment Systems: Drupal, Mambo/Joomla y wordpress) y social media. Perfil de Campuseros: Todo público. Aforo: 30 Personas

### **11am - 12pm Premiación Rally Aéreo**

**Where:** Tarima área de juegos

**Creator:** simulacion@campus-party.com.co for Simulación 2010

**Description:** Final del Rally aéreo y premiación de las categorías respectivas.

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

### **11am - 12pm Pruebas de vida extraterrestre**

**Creator:** [coordinador.contenidos@campus-party.com.co](mailto:coordinador.contenidos@campus-party.com.co) for Astronomía 2010

**Description:**

Temática: Exobiología, microorganismos, bacterias. Descripción LaAstrobiología ha sido impulsada por la NASA para tratar de encontrarrespuestas al misterio del origen de la vida en la Tierra y si éstapuede surgir en otras partes del Universo. La Astrobiología pretende, en primer lugar, estudiar y comprender el fenómeno de la vida desde unaperspectiva cósmica, en el sentido de considerar la vida como una parteintegrante del Universo y la lógica consecuencia de las leyes que lorigen; pretende también encontrar una relación teórica entre el nacimiento del Universo, el Big Bang, y la vida; estudiar lascondiciones que hacen a un planeta habitable, es decir, la forma en quelos ladrillos básicos que constituyen los seres vivos se unen en elinterior de los astros; la búsqueda de planetas extrasolarespotencialmente habitables; la historia de los planetas de nuestrosistema solar y la relación que existe entre la geología, la generaciónde atmósferas y la vida; la forma en que la vida es capaz de superarlos ambientes hostiles; la relación genética entre todos los organismosvientes y la simulación de moléculas y células en el laboratorio; y,por último, determinar qué tecnología, derivada de todos estos conocimientos, es necesaria para dotar a las misiones planetarias desensores y ojos para detectar potenciales formas de vida. ConferencistaJorge Enrique Bueno Prieto, Biólogo de la Universidad Nacional deColombia, especialista en Astrobiología del NAI (NASA Astrobiology Institute). Creador del Grupo de Astrobiología VIDA SIN FRONTERAS en2004. Grupo pionero y único grupo en Colombia en la Investigación ydivulgación de esta ciencia Interdisciplinaria y actual director dellInstituto de Astrobiología para Colombia y Latinoamérica.Participaciones Internacionales: Marzo de 2007 curso de Astrobiologíade la Universidad de Washington. Bioastronomy 2007, propuesta delInvestigación titulada "Determination of Oxygen Production byCyanobacteria in Desert Environment Soil" (Determinación de laproducción de oxígeno en ambiente de suelo desértico aplicación alsuelo de Marte). En febrero de 2008 Simposio Organic Matter in SpaceHong Kong, con el trabajo titulado: "Organic Synthesis of Uracile from Interstellar Organic Molecules" (Síntesis organica de Uracilo a partirde moléculas orgánicas del medio interestelar). ABSCICON- AstrobiologyScience Conference- 2008, realizado en Abril de 2008 en la ciudad deSan Francisco USA. En agosto de 2008, en la ciudad de Florencia Italia,XV International Conference on the Origin of Life, con el trabajotitulado: Prion catalyst for biological evolution. (Prion: Catalizadorde la evolución biológica). Actualmente prepara actividades de Investigación y Divulgación en Astrobiología a nivel Nacional eInternacional. Temas de Dominio en Astrobiología: Vida en AmbientesExtremos, Habitabilidad y Terraformación Perfil Campusero: GeneralNivel Básico Aforo Abierto

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

**12:30pm - 1:30pm Demo Adobe: Dreamwaver CS5 y Flash CS5**

**Creator:** crea@campus-party.com.co for Crea 2010

**Description:**

Temática: Diseño web. Desarrollo web, diseño interactivo, HTML 5, Flash.

Dreamweaver Descripción Conozca las novedades que nos trae Dreamweaver CS5, programa líder en el desarrollo de sitios web con HTML como también para el desarrollo de sitios dinámicos con Drupal o Wordpress, además de la novedad de ayuda de código en PHP como el soporte HTML5 y CSS3. Por otra parte conoceremos las novedades de Flash con el motor de textos ligados, el nuevo formato xfl un archivo descomprimido basado en xml, un mejorado Editor para AS3.0 con ayudas a la hora de programar, integración con Flash Builder y Flash Catalyst, herramientas para DECO y la utilidad de Flexibilidad para Huesos, además de las novedades para los móviles. Conferencistas: Martín Montenegro, Parte del Adobe User Group Colombia, Cuenta con una trayectoria de más de 10 años en el desarrollo de aplicaciones web y soporte a usuario de forma independiente, se ha desempeñado como instructor y conferencista con el grupo de usuarios de Adobe, actualmente participa en varios proyectos web con entidades educativas y empresas privadas. Iván Sosa es actualmente Director de Tecnología de HI Media Digital. Cuenta con más de diez años de experiencia trabajando en la industria TIC (Tecnologías de la Información y Comunicación), Ivan ha trabajado para empresas como Gaming Culture, donde se desempeñó como Director técnico de World Cyber Games 2003, Director general del proyecto WCG en 2004, y líder del equipo de desarrolladores, entre otros. En 2005 se vinculó a Wunderman Colombia como Desarrollador Senior donde se le asignó la tarea de dirigir la recién creada división de mobile marketing al interior de la agencia, mientras continuó liderando la investigación en la plataforma Flash de Adobe como desarrollador certificado por esta empresa; creando software en ActionScript 3, juegos multijugador basados en Socket Servers, video aplicaciones en Flash Media Server, Flash Lite para dispositivos móviles y otros; para clientes como NOKIA, DIAGEO, Colombina, Bon Bon Bum, etc. En 2008 se retiró de Wunderman y tuvo un corto pero productivo paso por la división interactiva de Leo Burnett Colombiana, agencia donde tuvo la oportunidad de crear juegos multiusuario y aplicaciones basadas en Flex. Desde comienzos del 2009 fundó su empresa HI Media Digital, casa de desarrollo de software orientado a aplicaciones móviles en Symbian, iPhone y Android. Es conferencista habitual de los eventos de tecnología en Colombia, así como co-director del Adobe User Group de Colombia, fundador y organizador del capítulo local de Mobile Monday, blogger y miembro activo de iniciativas como Sunday Morning, Barcamp y otros. Perfil Campuseros: Diseñadores web, desarrolladores Aforo: 50

**2pm - 3pm Seguimiento Capture the flag**

**Creator:** seguridadyredes@campus-party.com.co for Seguridad y Redes 2010

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

**3pm - 5pm Taller Creación de HoneyNet para dar a luz perfiles de atacantes.**

**Creator:** seguridadyredes@campus-party.com.co for Seguridad y Redes 2010

**Description:**

Temática: Herramientas, Seguridad, Auditoría Descripción Es importante destacar que, debido a la cantidad de información que se tiene en la Web sobre montajes de honeypots, es complicado diferenciar éstas de un IDS. También es importante destacar que muchas organizaciones implementan IDS e IPS, gastando altos recursos en capacitación de personal para el manejo y protección de su red. Por lo cual la importancia de la implementación de honeypots de producción o/e investigación en organizaciones e instituciones educativas ayudarían a personas interesadas en administración de redes puedan pensar en nuevas soluciones para minimizar riesgos de ataques y a su vez generen conocimiento para mantener una red mas segura. Por otra parte se intentará cambiar la imagen de la dificultad del montaje y uso de honeypots, debido a que muchos temen a no optar por esta clases de soluciones por desconocimiento del tema. Esto se realizará mediante el uso de herramientas Open Source, creando ataques y analizando sus trazas. También se realizará una captura de tráfico que nos demuestre la mejor solución para la identificación de ataques, esto basandonos en el diseño de HoneyNet de Generación III. Introducción a las honeynet y honeypots Clases de honeynet y clasificación según su interacción. Importancia del uso de HoneyNet en organizaciones e instituciones HoneyNet, herramientas y análisis de ataques. Conferencista Maria Katherine Cancelado Carreño Ingeniera en Informática. Ha participado en proyectos educativos de la Universidad Pontificia Bolivariana: Semillero Especializado en Computación de Alto Rendimiento (SIECAR). Conferencista: Implementación de Cluster de Computadores en Sistema Operativo GNU/Linux Debian. Universidad Cooperativa de Colombia, Sede Barrancabermeja. Conferencista: Debian, Sistema Operativo Universal, Universidad Popular del Cesar. Conferencista: Introduccion a Opensolaris, Festival Latinoamericano de Instalacion de Software Libre, Sedes Pamplona y Cucuta. Conferencista: Instalacion y Particionamiento de un Sistema Debian / GNU Linux Festival Latinoamericano de Instalacion de Software Libre, Sedes Pamplona y Cucuta. Participacion otros proyectos: Líder del Proyecto de Noticias Debian y Software Libre, edición es Debian. Líder OSUM -- Open Source Univerity Meetup, Sun Microsystems. Participacion en Grupos: Hormiga Valley Bucaramanga Radio GNU, Colibri - Comunidad de usuario de Software Libre de Colombia GTUG Colombia - Google Technology User Group, Lider OSUM - Open Source University Meetup. Experiencia Laboral: Desarrollo en Delphi, Desarrollo en Java Soporte en Tecnologías de la Información. Proyectos actuales: Caracterizacion de ataques mediante el uso de Honeynets - Universidad Pontificia Bolivariana Andres Orlando Morantes Hernandez Ingeniero de Telecomunicaciones Especialista en Seguridad de la Informacion Diplomado Auditoria y Gestion de la Seguridad de la Informacion Participacion en proyectos educativos Universidad Santo Tomas Cluster de Alto rendimiento Openmosix Cluster Balanceo de Cargas (LVS) Cluster de Alto rendimiento Beowulf Perfil Campusero: Nivel Medio Aforo: 30

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

### **3:30pm - 5pm Administración de aerolíneas virtuales**

**Where:** Tarima área de juegos

**Creator:** simulacion@campus-party.com.co for Simulación 2010

**Description:**

Temática: -Un poco de Historia: Como nació el proyecto -Cuales son sus ventajas -

Sección administrativa del sistema -Sección administrativa para aerolíneas -Modulo para las aerolíneas -Sección para pilotos -Sección de estadísticas -Hacia donde vamos -Demostración

Descripción El sitio web <http://www.airlinesadmin.net/> es un portal que permite administrar una aerolínea virtual asumiendo todos los parámetros de una aerolínea real. Uno de sus directores de staff, mostrará en que consiste esta herramienta de simulación que permite simular los procedimientos de operación de una aerolínea. Conferencista: Iván Darío Otálvaro Marín.

Ingeniero de Sistemas de la Universidad de San Buenaventura. Tiempo en el campo de aviación virtual: 10 años Asistente de conferencista: Lida Giraldo Moreno Perfil Campusero: Campuseros registrados como pilotos virtuales e interesados en el tema Aforo: 40 personas

### **3:30pm - 6:30pm Concurso: Recicla y Construye**

**Creator:** robotica@campus-party.com.co for Robótica 2010

**Description:**

Debido a que un evento tan grande como Campus Party ha de generar mucha basura, contando publicidad, folletos, afiches, cartón, papel, plástico e incluso metal, se pretende utilizar al máximo estos desechos para construir un robot que tenga ciertas especificaciones mínimas. La idea principal es que a lo largo de varios días, se les va a hacer la propuesta a los participantes del concurso, para que desarrollen un robot con algunos elementos denominados CHATARRA, que serán puestos en una pila en donde cada grupo participante, tendrá que llevar, en el momento de la inscripción, por lo menos 1.5 kilos de chatarra incluyendo motores, mecanismos, tarjetas electrónicas averiadas, juguetes, todo esto en buen estado o dañados, sin estar en estado deplorable (esto lo evaluará uno de los organizadores del concurso), y así mismo, deberá tomar medio kilogramo de la chatarra, perteneciente a otros grupos con el objetivo de construir un robot que solucione el reto.

Capacidad: 20 equipos

### **3:30pm - 6pm**

#### **Creación de un Minimum Viable Product: O Como lanzar una empresa en un día**

**Creator:** blog@campus-party.com.co for Campus Blog 2010

**Description:**

Tipo de Actividad. Taller Los modelos de negocio se basan en una serie de hipótesis, con un Minimum Viable Product se pueden comprobar las hipótesis para ver si existe demanda y un mercado para esa idea. En estas 2.5 horas, vamos a crear un minimum viable product y lanzarlo en la web para examinar nuestras hipótesis Tallerista Andres Barreto Fundador de Clodomatic, Inc, el app store para aplicaciones web, Presidente de Socialatom Group empresa de RRPP y Consultoría para empresas y startups de tecnología que desean crecer a un mercado global, creadores de PulsoSocial, el blog lider acerca de startups y tecnología en Latinoamérica. Previamente fundador de Grooveshark, music streaming app con mas de 20 millones de visitas al mes Público: Nivel Medio Este taller está dirigido a todo tipo de público, pero en especial a quienes tengan intereses en el campo del emprendimiento. Los asistentes deben tener disponibilidad de un computador durante sesiones del taller. Aforo: 30 participantes.

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

### **3:30pm - 5pm Desarrollo de aplicaciones móviles para Android**

**Creator:** desarrollo@campus-party.com.co for Desarrollo 2010

**Description:**

Temáticas: Desarrollo para Móviles, Android. Descripción Se tratarán temas relacionados con mejores prácticas y aspectos a considerar para el desarrollo de aplicaciones móviles para Android. Se incluirán elementos para ilustrar el potencial de la plataforma para la creación de aplicaciones innovadoras. Conferencista: Juan David Trujillo es Ingeniero de Sistema de la Universidad de Medellín. Realizó un curso de desarrollo para Android en USA en el 2.008 y desde entonces ha venido trabajando en aplicaciones sobre esta plataforma, tres de las cuales han sido publicadas oficialmente en el mercado de aplicaciones (Android Market). Actualmente se desempeña como Analista de Investigación de Tecnologías para el Grupo Bancolombia, donde lidera iniciativas de movilidad y es docente de cátedra en la Universidad de Medellín. Perfil de Campusero: novato e intermedio. Aforo: 30.

### **3:30pm - 7pm Live Modding**

**Creator:** coordinador.contenidos@campus-party.com.co for Modding 2010

**Description:**

Temática: Manejo de Herramientas y materiales. Área de conocimiento: ciencia e ingeniería. Descripción Modding en vivo donde los campuseros tendrán a su disposición herramientas y materiales para que realicen su mods y aquellos curiosos hagan su primer acercamiento al modding. Los campuseros contarán con una guía de expertos en el tema, los cuales les ayudarán en el sitio en el desarrollo de sus modificaciones. Tipo de actividad: Taller Conferencista Staff Colaboradores Área Modding Aforo: 30 personas Tipo de Campusero: General (Novato - medio - avanzado)

### **3:30pm - 4:30pm premiación concursos área Crea**

**Creator:** coordinador.contenidos@campus-party.com.co for Crea 2010

### **3:30pm - 7pm Show - Maquinas Modificadas de los Campuseros.**

**Creator:** coordinador.contenidos@campus-party.com.co for Modding 2010

**Description:**

Temática: Exhibición previa a concurso, PC Modding, Case moodding Descripción Muestra tus habilidades de "Modder", Campus Party te da el espacio para que puedas exhibir tus "mods" (Modificaciones) no solo de computadores, puede ser de cualquier equipo electrónico (Computadores, Consolas, Teléfonos Móviles, Reproductores de Medios etc). Durante esta exhibición los jueces del concurso podrán apreciar con más detalle tu esfuerzo y habilidad en la construcción de tu obra tecnológica. A Cargo de: Campuseros Modders (Coordinado Por Staff Área Modding). Nivel Campuseros: General Aforo: 30 personas

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

### **3:30pm - 6pm Taller de coherería de combustible sólido: Sesión 4/4**

**Creator:** [coordinador.contenidos@campus-party.com.co](mailto:coordinador.contenidos@campus-party.com.co) for Astronomía 2010

#### **Description:**

Temática: Propulsión, Cohetería, Construcción de Cohetes a escala Descripción Sesión 4/4 En este taller se le da las herramientas al participante para adquirir conocimientos teóricos y prácticos, enfocados a la práctica segura de la coherería experimental, como un elemento de aprendizaje integral de ciencias, técnicas de manufactura y sano esparcimiento, de igual manera recibirá conocimientos generales de los cohetes, así como análisis físicos y matemáticos básicos, y tendrá la capacidad de simular sus propios diseños en software computacional usado a nivel mundial. Metodología Serán guiados a través de cuatro sesiones, las dos primeras teóricas, la tercera un ejercicio de desarrollo práctico con software de simulación computacional y la cuarta una experimentación práctica. Durante las sesiones del curso podrán conocer a cabalidad la historia de la coherería, el funcionamiento básico de los motores cohete y la dinámica de los cohetes, implementando todo esto en un ejercicio de diseño de vehículos tipo cohete con el software RockSim® y complementándolo con una prueba experimental. El asistente contará con la asesoría de los organizadores del curso para resolver todas sus dudas, así como para hacer de esta una experiencia única e interactiva que motive su interés por el desarrollo de la coherería experimental. Conferencista Alejandro Urrego Ingeniero Mecánico de la Universidad de los Andes con gran interés en temas relacionados con la Aeronáutica, Cohetería Experimental, Aeromodelismo y Ciencias del Vuelo. Con especial motivación por la experimentación, investigación y búsqueda de nuevas aplicaciones, especialmente en los campos de la Aerodinámica y la Astronáutica. Aeromodelista aficionado con más de 13 años de experiencia incursionando en los campos de la simulación, manufactura y puesta a punto de diferentes vehículos tipo Avión y Cohete. Efectuó en su Tesis de Pregrado el diseño construcción y lanzamiento de una misión de coherería experimental, titulada: "Investigaciones en coherería experimental. Misión Séneca: lanzamiento del cohete Ainkaa 1". En la que se obtuvieron datos de la dinámica y el comportamiento de un modelo de cohete subsónico en vuelo. Perfil de campusero: Básico Dirigido a profesionales, aficionados y el público general, que quieran incursionar en el campo de las ciencias y la ingeniería aeroespacial, siendo una introducción básica a los temas y conceptos básicos de la coherería. Aforo: 50

### **3:30pm - 5pm Taller Explorando ZFS**

**Creator:** [softwarelibre@campus-party.com.co](mailto:softwarelibre@campus-party.com.co) for Software Libre 2010

#### **Description:**

Temática: OpenSolaris Descripción ZFS (Zettabyte File System), es el sistema de archivos a 128bits es nativo de Solaris y OpenSolaris, la idea con este taller es acercar a las personas de una forma práctica a un nuevo sistema de archivos, mostrándoles sus bondades y diferencias con los sistemas de archivos tradicionales dentro del Open Source, realizando implementaciones prácticas. Esta orientado a todas las personas que deseen conocer un sistema de archivos nuevo. Temas a tratar: \* Introducción al ZFS. \* Administración del Pool. \* Administración de Snapshots \* Administración del RAID con ZFS Conferencista: Juan Jacobo Tibaquirá Murillo (Manizales-Caldas) Consultor de seguridad informática, actualmente es uno de los líderes del proyecto COLOSUG [colosug.org](http://colosug.org) (Colombia OpenSolaris User Group), represento a colosug en el pasado Tech Day realizado por Sun Microsystems en la ciudad de Sao Paulo Brazil en el año 2009, ha dictado charlas y talleres en diferentes eventos de seguridad informática y software libre al rededor del país, también es el encargado del sub-foro en la comunidad Dragonjar relacionado con (Open)Solaris. Perfil de Campuseros: usuarios nivel medio Aforo: 30 Personas

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

**4pm - 5pm**

**CANCELADO: Ofertas del Estado y el Distrito para la inclusión digital enfocadas hacia la Comunidad**

**Where:** Tarima Central Arena

**Creator:** kate@kepasaloko.com for Campus Fórum 2010

**Description:**

Temática: Ciudadano Digital es una iniciativa del Ministerio de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones, la Fundación ICDL Colombia y el SENA que tiene el propósito de formar y certificar a los colombianos en el uso y apropiación de las TIC, para que puedan utilizarlas de forma productiva en su cotidianidad y empiecen a generar oportunidades valiosas alrededor de las mismas. PRESENTACIÓN COMISIÓN DISTRITAL DE SISTEMAS La Comisión Distrital de Sistemas es el organismo rector de las políticas y estrategias que a nivel de tecnología informática y de comunicaciones se adopten en todas las entidades del Distrito Capital y el asesor técnico de la Administración Distrital para el tema. El Objetivo de la Comisión Distrital de Sistemas es el Diseño e implementación del Sistema Distrital de Información - SDI, el cual está integrado por el conjunto de políticas, estrategias, metodologías, procedimientos, bases de datos, plataformas MODERADOR: CAMILO CANTOR - REVISTA EL NIUTON La revista ELNIUTON.com es un movimiento cultural totalmente independiente Colombiano que promueve la unión entre diseño, ciencia, arte y tecnología. Nuestras publicaciones son principalmente digitales (se ve en Internet y son gratuitas). Fuera de las publicaciones desarrollamos propuestas de intervención digital/análogo, como graffiti electrónico (mezcla de stencil, leds y sensores de movimiento). Hemos promovido y participado en diferentes espacios dictando conferencias, talleres de graffiti electrónico, y exposiciones colectivas.

**4:30pm - 7pm Finales Torneos**

**Creator:** juegos@campus-party.com.co for Juegos 2010

**5pm - 7pm ENTREGA RESULTADOS RETOS**

**Creator:** seguridadyredes@campus-party.com.co for Seguridad y Redes 2010

**5pm - 6pm Premiaciones Concurso de Juegos**

**Creator:** softwarelibre@campus-party.com.co for Software Libre 2010

**5pm - 7pm**

**Taller: Cómo avanzar rápidamente en el desarrollo de aplicaciones móviles Android**

**Creator:** desarrollo@campus-party.com.co for Desarrollo 2010

**Description:**

Temática: Desarrollo para Móviles, Android. Descripción En este taller se realizará una aplicación partiendo desde cero, mostrando las principales facilidades de la plataforma para realizar tareas en el ambiente móvil, como escanear códigos de barras, tomar fotos, grabar audio/video, ver videos, etc. A través del mecanismo de los Intents. Conferencista Estiven Restrepo es Ingeniero de Sistemas de la Universidad de Medellín. Desde 2008, ha venido trabajando en desarrollo de aplicaciones Android, 3 de las cuales han sido publicadas oficialmente en el mercado de aplicaciones (Android Market). Actualmente se desempeña como Director de Proyectos de Ingeniería en Virtual Community Builders S.A. y es docente de cátedra en la Universidad de Medellín. Perfil Campusero: novatos e intermedio. Aforo: 30.

**5:30pm - 6:30pm Premiacion Retos Telefónica**

**Creator:** mariaelvira.munoz@campus-party.com.co for Campus Fórum 2010

**Astronomía 2010, Campus Blog 2010, Campus Fórum 2010, Crea 2010, Desarrollo 2010, Juegos 2010, Modding 2010, Momentos Telefónica 2010, Robótica 2010, Seguridad y Redes 2010, Simulación 2010, Software Libre 2010**

**6pm - 7pm Entrega de estímulos**

**Creator:** coordinador.contenidos@campus-party.com.co for Campus Blog 2010

**6pm - 7pm PREMIACIONES**

**Where:** Area Astronomía y espacio

**Creator:** coordinador.contenidos@campus-party.com.co for Astronomía 2010

**Description:**

Concurso Astrofoto Campus Party Concurso Relojes de Sol Concurso Space4you A cargo: Jurados y RAÚL JOYA coordinador Área astronomía y espacio.

**6pm - 7pm Premiaciones Carrera de Observación**

**Creator:** softwarelibre@campus-party.com.co for Software Libre 2010

**6:30pm - 7pm Premiación y cierre de CampusBot**

**Creator:** robotica@campus-party.com.co for Robótica 2010

**6:30pm - 7:30pm Video Intel**

**Creator:** mariaelvira.munoz@campus-party.com.co for Campus Fórum 2010